第三章正式介绍了类和对象的概念。类是对象的模板，对象是类的实例。

类独特的封装性，数据隐蔽技术和灵活的带给C++比C更优异的性能。

构造函数是一种特殊的方法。主要用于在创建对象时初始化对象，也就是说，为对象成员变量赋初始值，总是与创建对象的语句中的新操作符一起使用。一个特定的类可以有多个构造函数，这些构造函数可以通过参数的数量或者参数的类型来区分，即构造函数的重载。

与构造函数相反，析构函数在对象结束其生命周期时自动执行，例如在调用对象所在的函数时。

Copyright ©2021-2099 XiaGuangTai. All rights reserved